

中学生のための
「勝つ」ための攻略本

中島信頼 思考体系

世界一わかりやすい「最強」への設計図

「価値は結果や感情に宿らない。価値は再現可能な因果（設計）に宿る。」

目次



I

I. 価値の再定義

REDEFINING VALUE

II

II. 人間観の再構築

RECONSTRUCTING THE VIEW OF HUMANS

III

III. 変化の思想

PHILOSOPHY OF CHANGE

IV

IV. 実践原則

PRINCIPLES OF PRACTICE

PROGRESS >>>

ERROR DETECTED



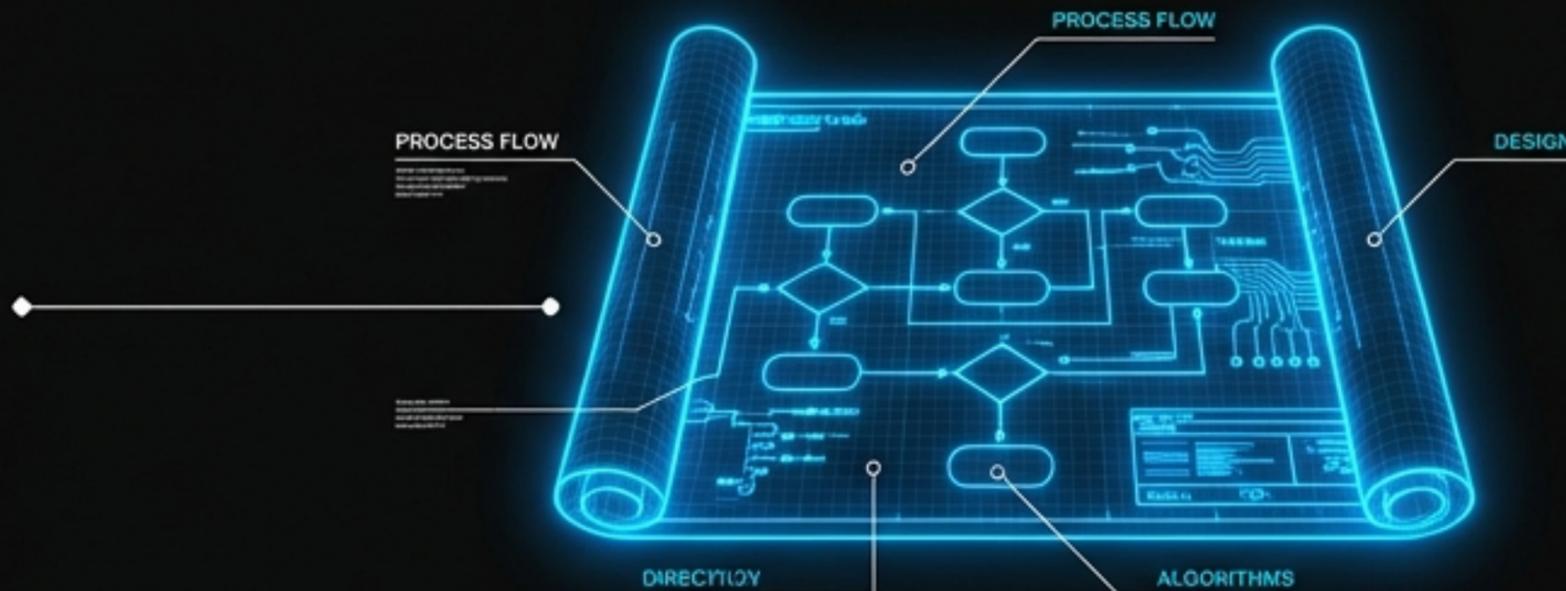
運ゲーを辞めろ。必然を作れ。

運 (LUCK) | 設計 (DESIGN)

奇跡を待つのは弱者の戦略だ。
君に必要なのは「祈り」ではない。「設計図」だ。
このスライドは、君の脳をアップデートする。

ERROR DETECTED

1. 勝ちに価値はない。「勝ちの設計」に価値がある。



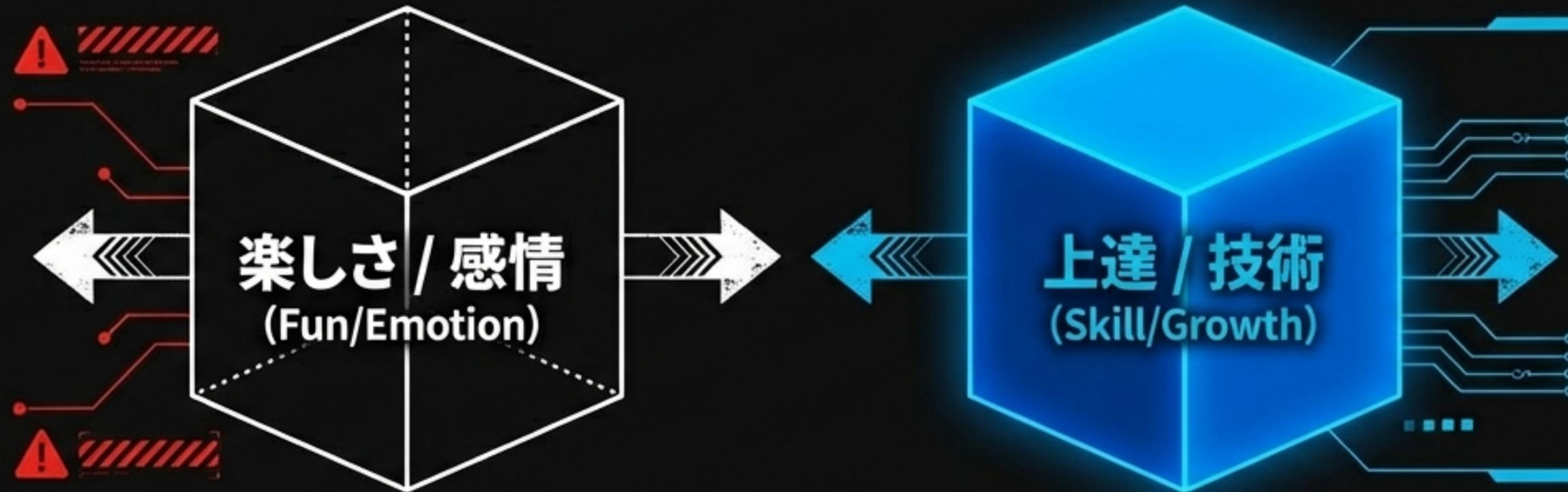
WINNING ≠ 価値 (Value) = 価値 (Value)

- ▶ 勝ち単なる「現象」に過ぎない。
- ▶ たまたま勝った100点より、狙って取った80点の方が尊い。

CORE PRINCIPLE

核心:現象(結果)ではなく、因果(設計)に価値を置き。

2. 「楽しさ」と「上達」を切り離せ。



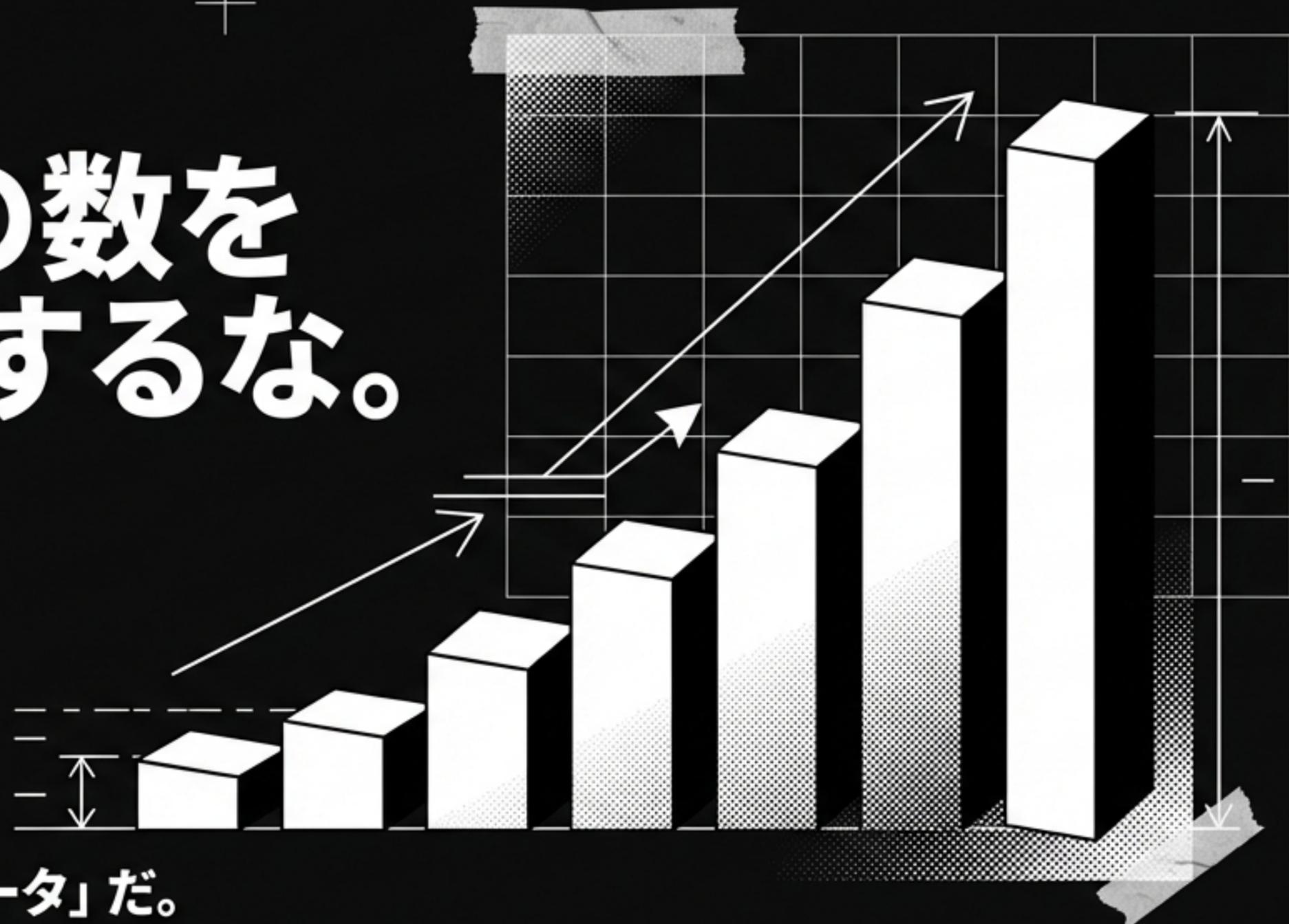
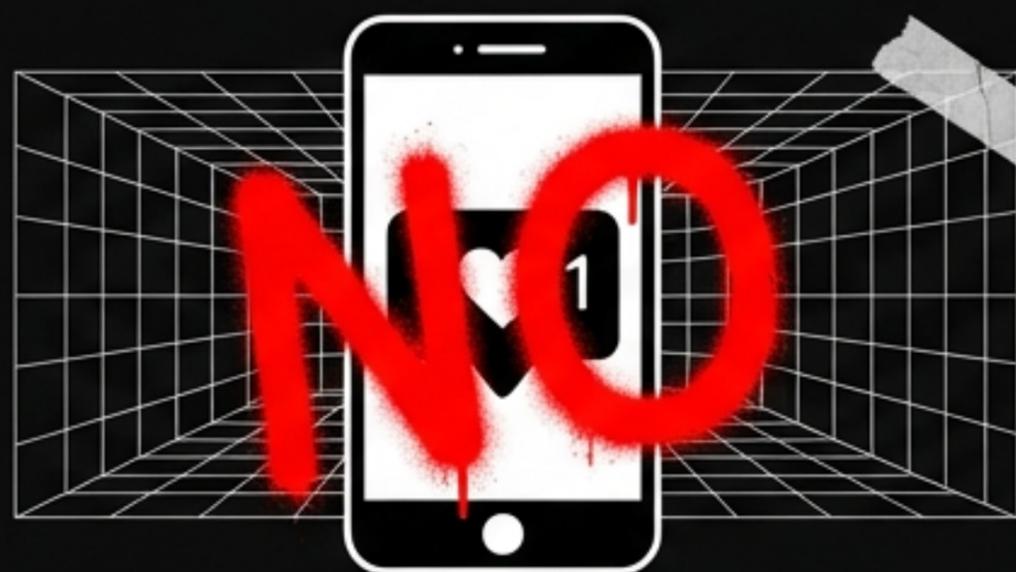
- ▶ 「楽しいからやる」のではない。「上手くなるためにやる」のだ。
- ▶ 褒められること、勝つこと、楽しいこと。それは全て「副産物(おまけ)」だ。

CORE PRINCIPLE

核心:感情や結果を目的にするな。

第1章：価値の再定義

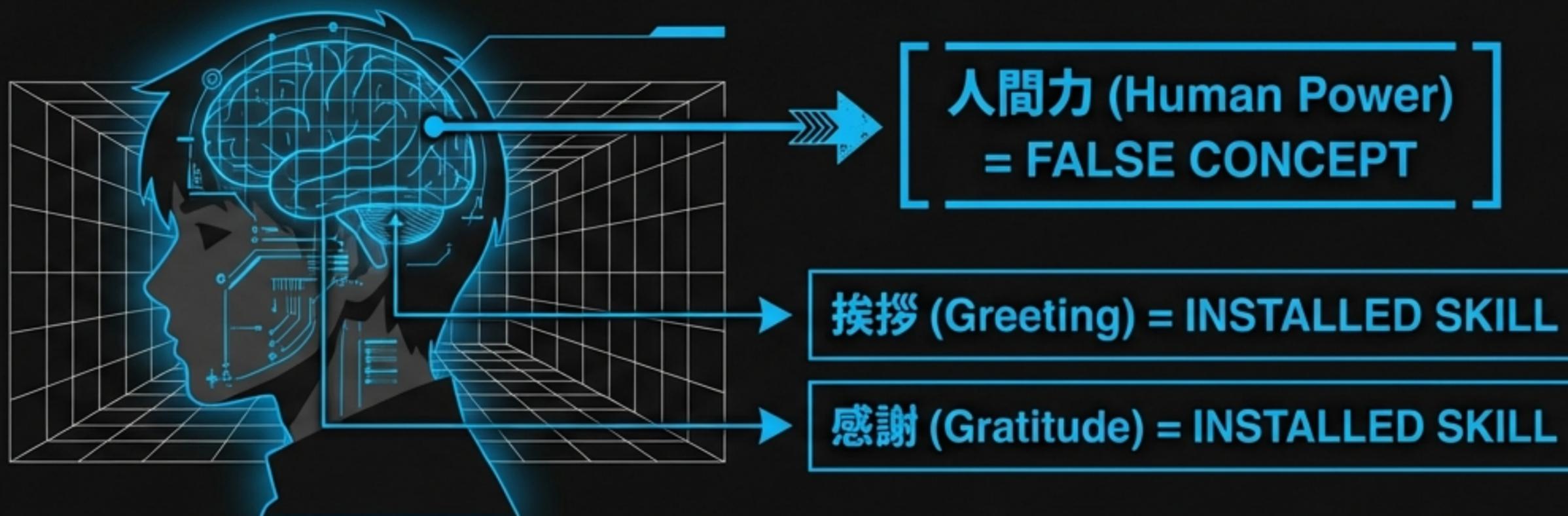
3. 「いいね」の数を 自分の価値にするな。



- ▶ 他人からの評価は、単なる「観測データ」だ。
- ▶ 「信頼」とは、君の人気投票ではない。「実績の積み重ね」だ。

核心：他者評価を価値の根拠にするな。

4. 人間を「技術」として扱え。



- ▶ 「人間力」なんて曖昧な言葉はない。あるのは「技術」だけだ。
- ▶ 挨拶も、感謝も、シュートや計算と同じ「テクニック」だ。

CORE PRINCIPLE

Helvetica Now Display

核心：人間関係は構造であり、設計対象である。

5. 感情はすべて「捏造（嘘）」である。



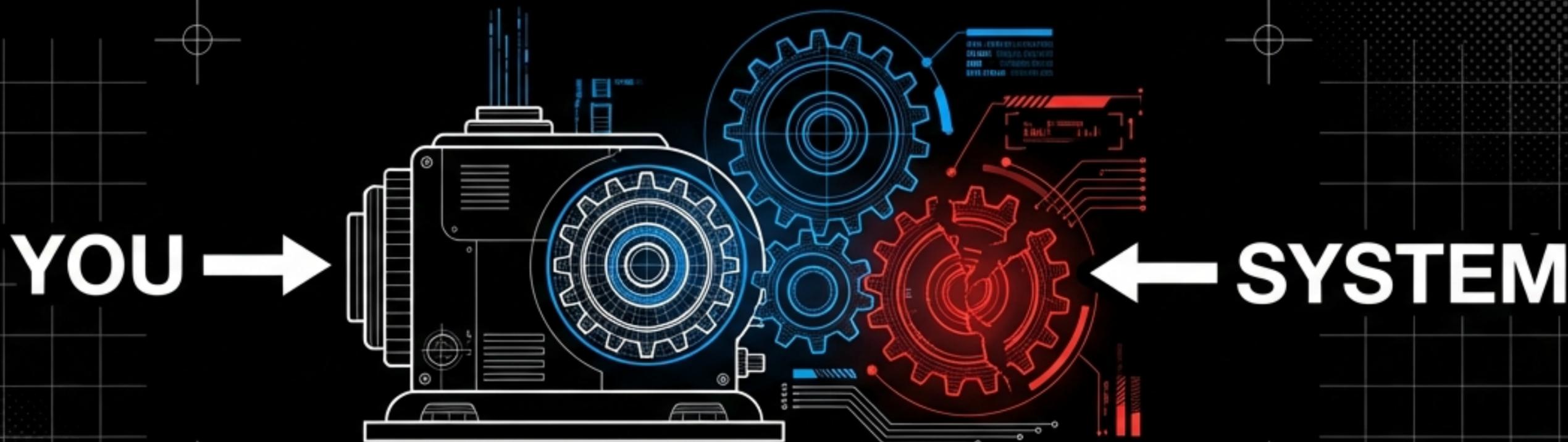
- ▶ 怒りはリアルな反応ではない。君を動かすための「機能」だ。
- ▶ 脳が後付けで作ったストーリーに騙されるな。

CORE PRINCIPLE

Helvetica Now Display

核心：感情は原因ではなく、ただの機能だ。

6. 自分を責めるな。「仕組み」を責める。



「自分がダメなやつだ」と悩むのは時間の無駄だ。
人格を否定するな。その時の「状態」と「やり方」だけを直せ。

CORE PRINCIPLE

Helvetica Now Display

核心：人を責めず、構造を責める。

第三章：変化の思想

7. 「変わらない」ことは「悪」だ。



CORE PRINCIPLE Helvetica Now Display

核心：固定化は衰退だ。常に変わり続ける。

第三章：変化の思想

8. 「過去を燃やせ。」



「今まで頑張ったから」は、今の君を縛る呪いだ。
意味があると思うと壊せない。壊せないと新しくなれない。

CORE PRINCIPLE

Helvetica Now Display

核心：破壊可能性を残せ。

第IV章：実践原則

9. 「頑張ります」は逃げの言葉だ。

「一生懸命勉強します...」
(I'll study hard...)

CONCRETE
(STRONG)

「15分で数学の問題を3問解く」
(Solve 3 math problems in 15 mins)

- 抽象的な言葉に逃げるな。「具体」に降りろ。
- 自分の更新は、具体的な行動の中にしか存在しない。

CORE PRINCIPLE

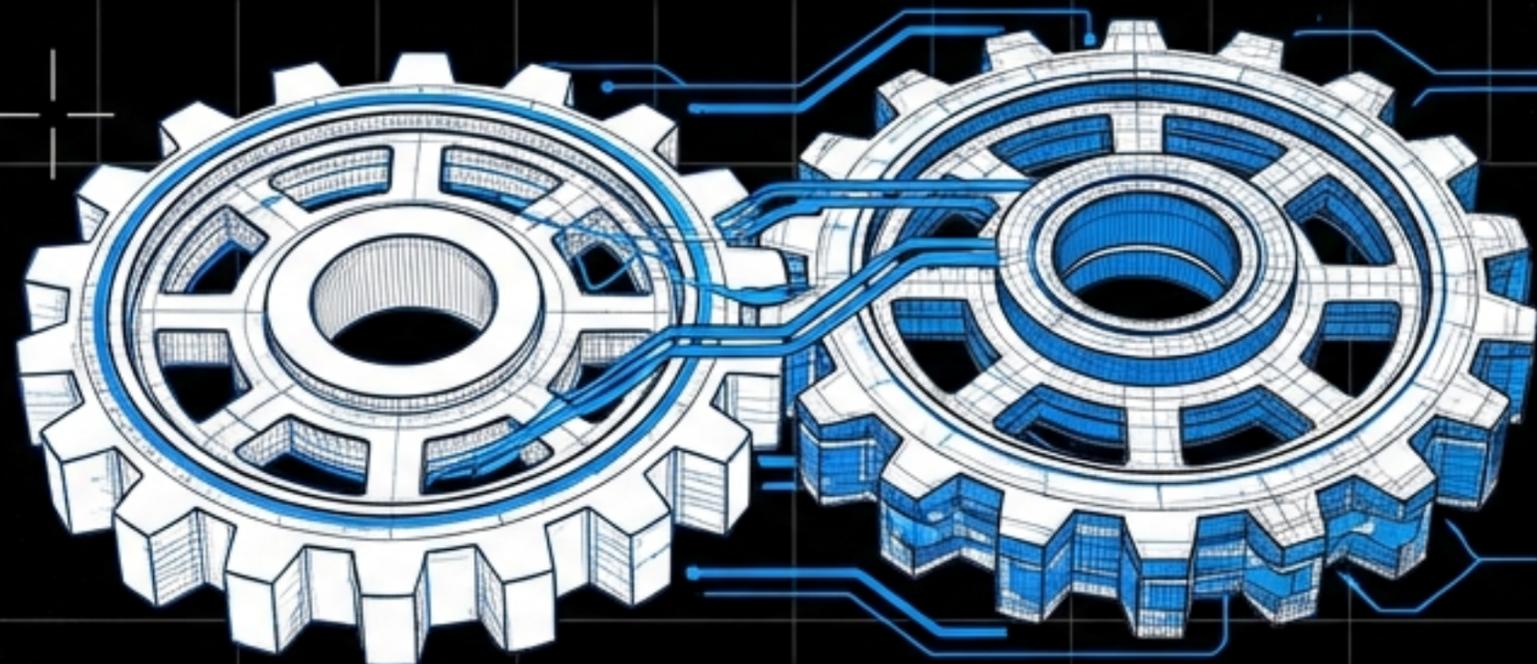
Helvetica Now Display

核心：具体でしか更新は起こらない。

第IV章：実践原則

11. 練習とは「愛情表現」である。

自分
(Self)



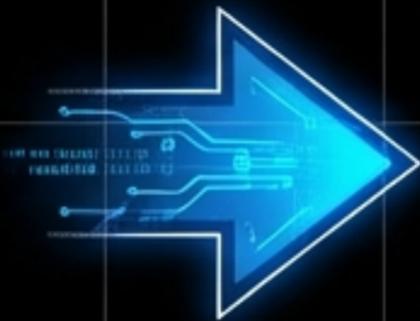
チーム / 社会
(Team/Society)

練習は苦行ではない。チームとの摩擦を減らすための「思いやり」だ。
高い技術は、協働（協力プレイ）を成立させるためのマナーだ。

CORE PRINCIPLE Helvetica Now Display
核心：練習は、未来の協働を設計する行為だ。

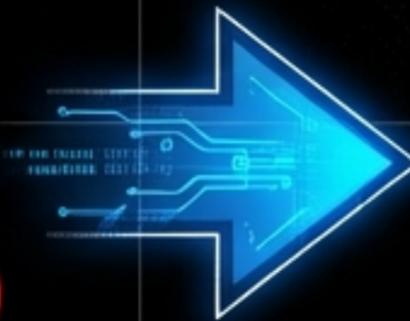
中島信頼 思考体系：全容

NO
結果
(Results)



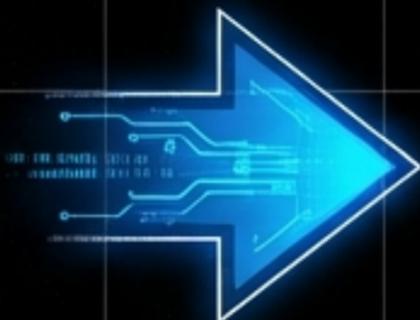
YES
因果
(Causality)

NO
感情
(Emotion)



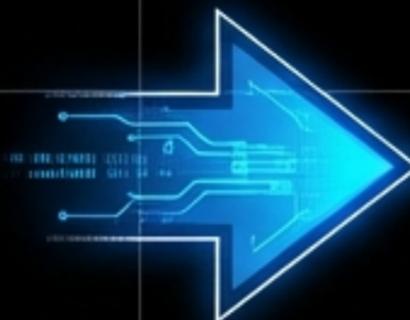
YES
機能
(Function)

NO
固定
(Fixation)



YES
更新
(Updates)

NO
評価
(Praise)



YES
構造
(Structure)

感情に頼るな。構造で勝て。

JUST DO IT!

設計は完了した。あとは、やるだけだ。

設計は完了した。あとは、やるだけだ。