

前夜ミーティング・プレイブック

勝敗を分ける『インテグリティ』と『メタ認知』

2026年7月20日 / PHOENIX愛知

 オンライン教室の動画を見る (Pass Required)]

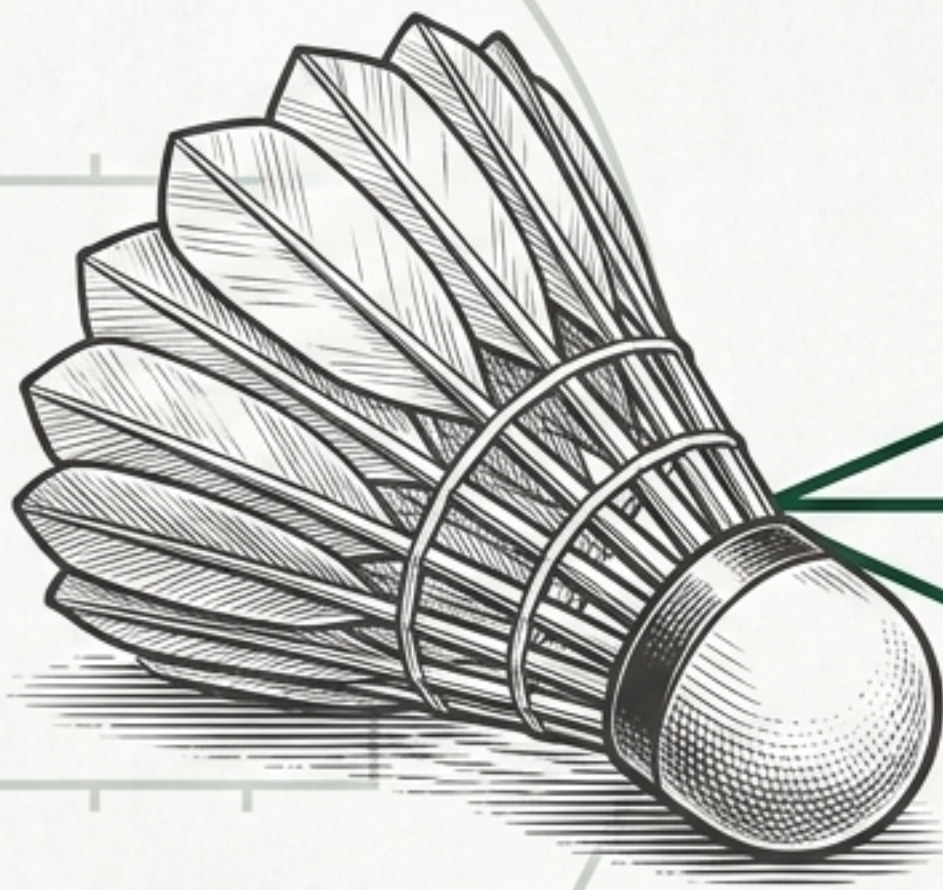
※本資料は試合に向けた戦術・マインドセットの完全要約版です。

勝利のデュアルエンジン



品格なき者に、真の上達は訪れない。

シャトルの扱いは人間性の鏡



「どうでもいいものへの接し
方にこそ、本質が出る。」
— 中島コーチ

見えない誠実さ

誰も見ていない状況で
丁寧に振る舞えるか。

粘りの源泉

道具への敬意が、試合の「ここ
一番」での粘りを生む。

自己への波及

丁寧なアウトプットがメタ認知
を育て、振り返りの質を高める。

雑な態度の「自然淘汰」メカニズム

Step 1: 誰でも歓迎の門戸

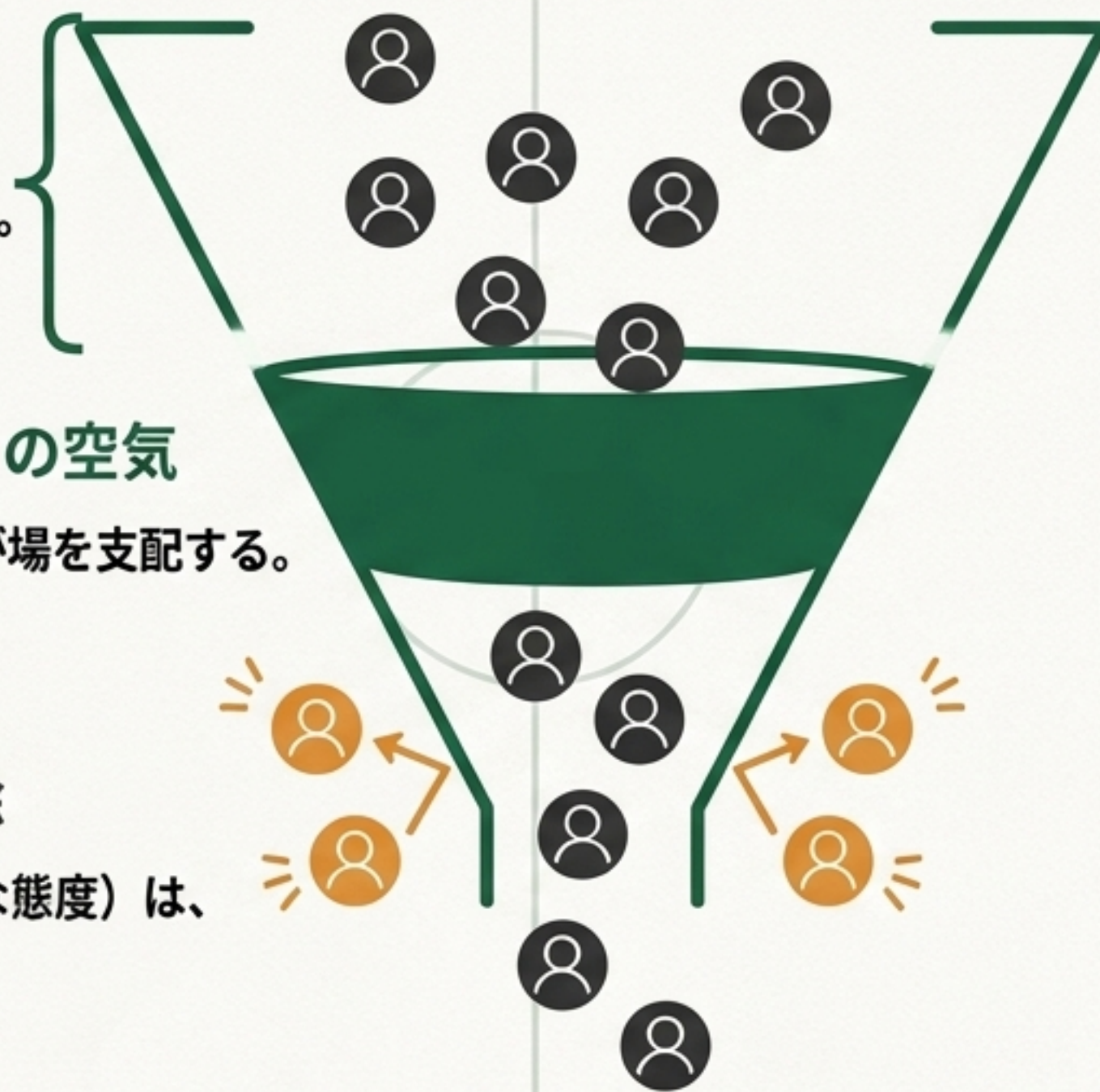
PHOENIX愛知は常に参加を歓迎する。

Step 2: 高いインテグリティの空気

チームが持つ誠実さ・高潔さの基準が場を支配する。

Step 3: 制度なき自律的排除

基準の低い行動（マナーの悪さ、雑な態度）は、居心地が悪くなり自然と離れていく。



結論：無理に排除するのではなく、環境そのものが質を担保する。

デジタル戦術レビュー：映像分析の評価軸



相手選手のプライバシーと情報
モラルを守るため、動画はパ
スワード保護されています。

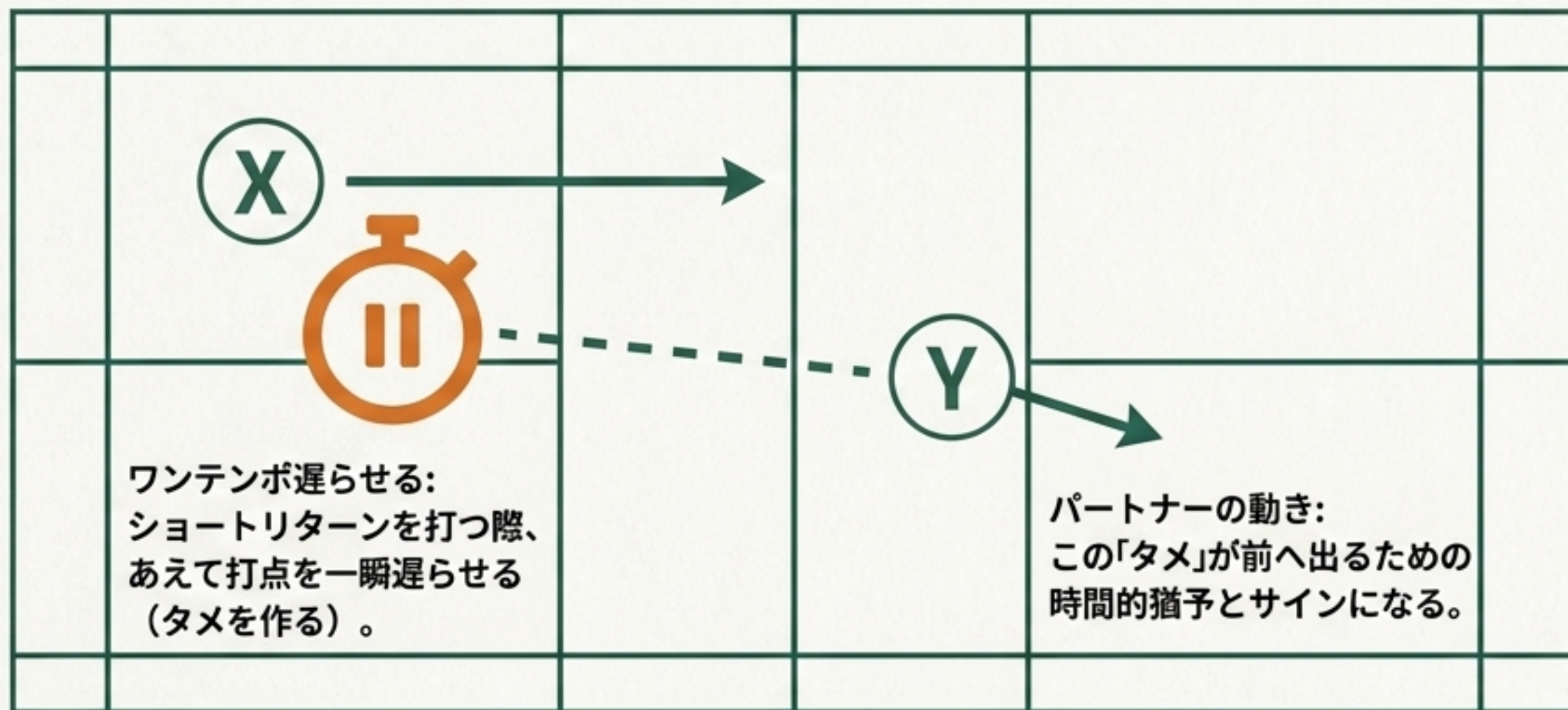
▶ 昨日の試合動画でミス
を分類する

ミス分類表		
致命的ミス	不運な イレギュラー	スキル不足
やってはいけない 判断ミス。即座に 修正が必要。	予測不可能な事 象。引きずらずに 切り替える。	現在の技術的限 界。今後の練習課 題として抽出。

戦術 01: タメで作る無言のサイン

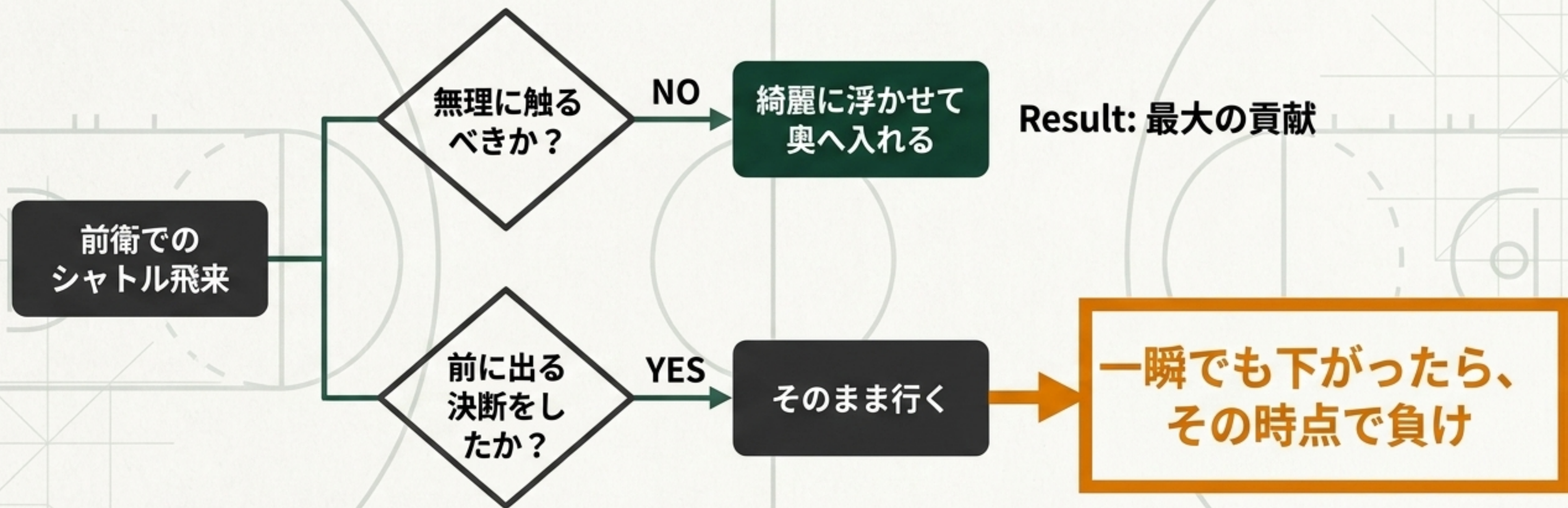
Target: ヨッシー選手

- 課題: スマートすぎるプレーからの脱却



ダブルスとは言葉を越えた球筋を通じた対話である。

戦術 02: 前衛の絶対ルール「触らない我慢」と「退路断絶」

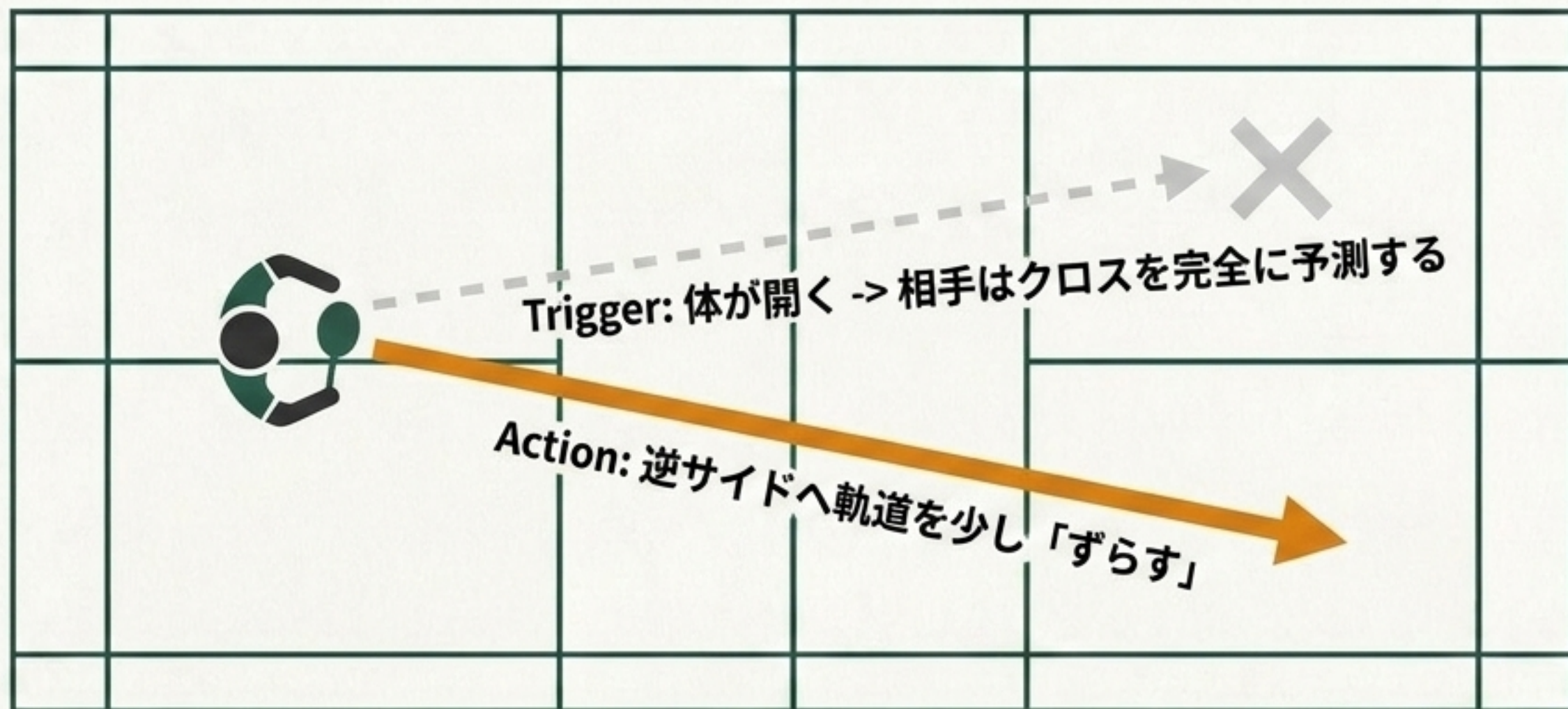


Coach's Note:

迷いは命取り。一步の後退は全ての球を取れなくする。

戦術 03: 得意の一点張りを捨て、軌道を「ずらす」

Target: 田口選手
- 課題: クロス一点張りの罠



Effect: 真正面に返さないことで、相手の予測を破壊し一步も動けなくさせる。

メタ認知（相手から自分がどう見えているか）を利用した冷徹な配球。

理想の体現者：鈴木（すい）選手

達成記録：ミス 0
『ラブ達成』

アグレッシブな姿勢

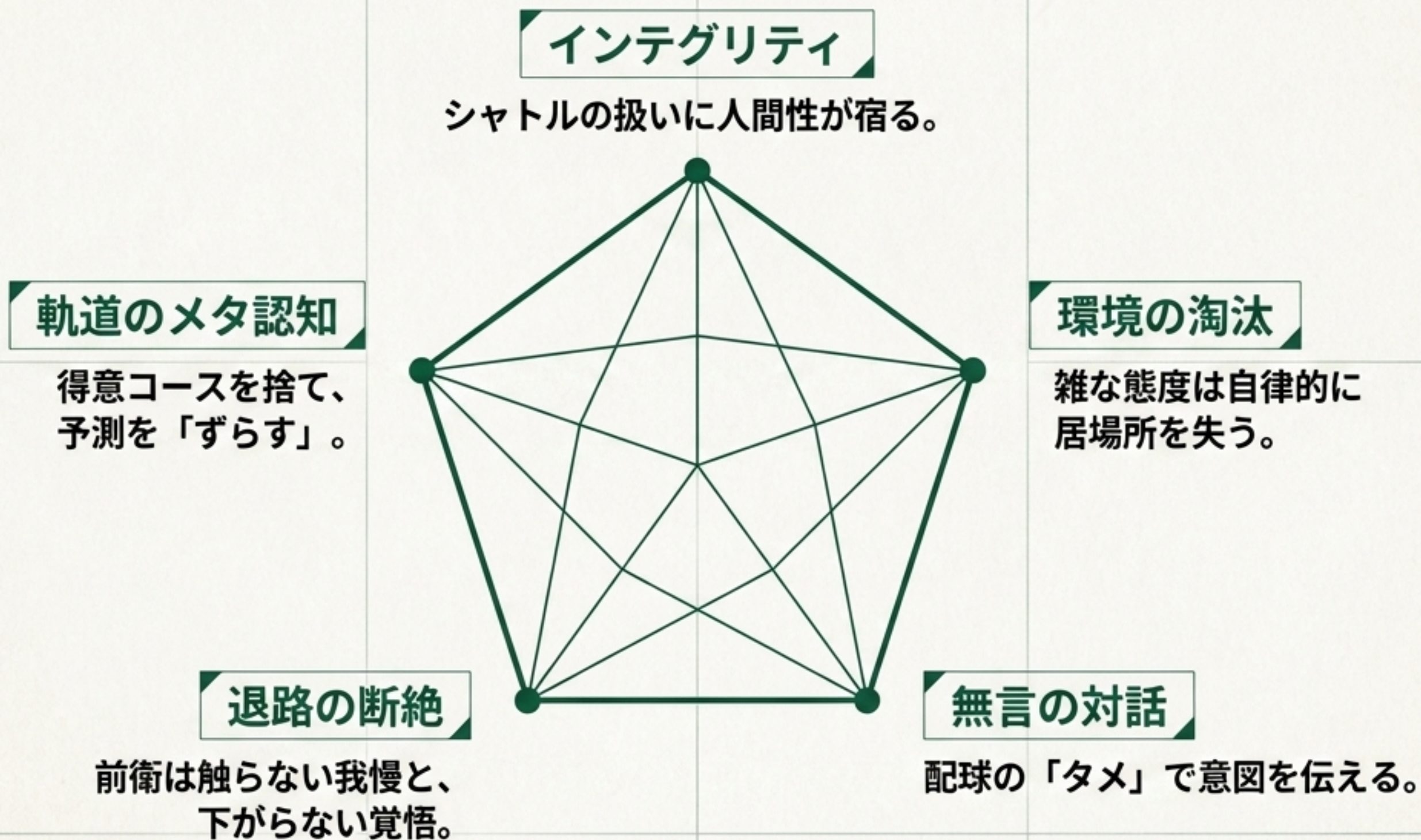
極めて丁寧な一打

攻める姿勢を一切崩さない強気のプレー。

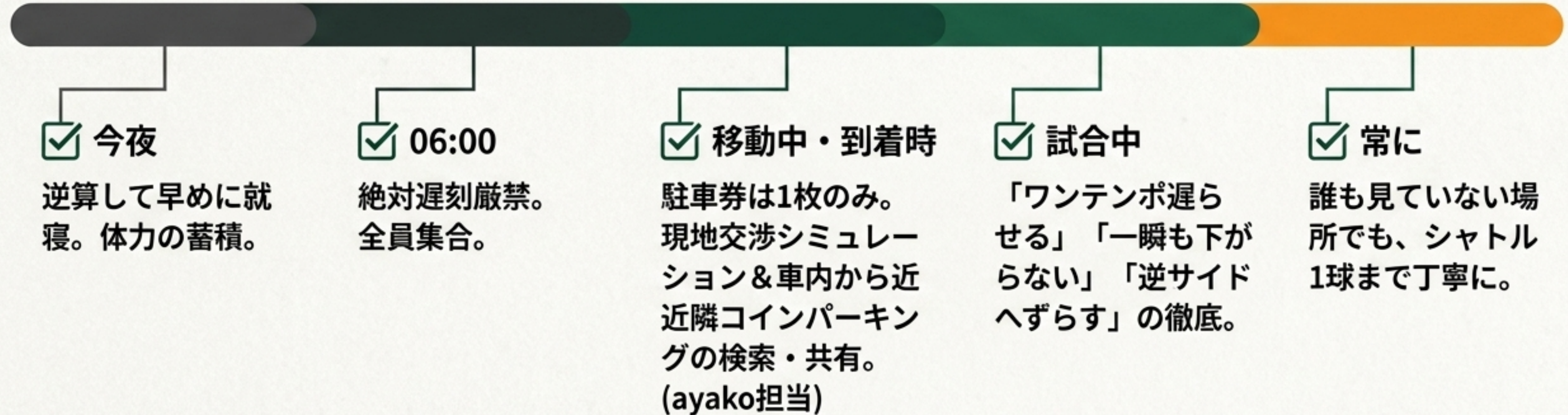
守るだけでなく、一打一打に誠実さ（インテグリティ）が宿る。

誠実さと高い集中力が結びついた必然の結末。全員が明日の手本とすべきクオリティ。

前夜ミーティング：5つのコーチング原則



明日へのアクション： アウトプット習慣チェックリスト



次なる戦いへ：未完の課題と深い戦術解剖

Mystery 1: ヨッシー選手のファイナルゲーム「ラブオールプレイ」でのミス原因とは？

Mystery 2: 古賀選手がトッププレイヤー、ファン・ドンピンに全く対応できなかった理由とは？

**明日の朝6時、
最高のコンディションで
コートへ向かうために。**

**[▶ 今すぐ前夜ミーティングの
完全版動画を確認する]**

Note: 次回オンライン教室で詳細なメタ認知の謎解きを実施。